

Verbal learning (मौखिक शिक्षा)

शिक्षा मनोविज्ञान का सम्बन्ध सीखने एवं सीखाने की विधियों अर्थात् पढ़ाने से है। शिक्षा तथा मनोविज्ञान ज्ञान की दो लक्ष्य बाधाएँ हैं परन्तु इन दोनों का परस्पर धनिष्ठ संबंध है, आधुनिक शिक्षा का आधार मनोविज्ञान है। बच्चों को उसकी रुचियों, रुझानों सम्भवनाओं तथा व्यक्तित्व का ध्यानपूर्वक अध्ययन करके शिक्षा दी जाती है।

अर्थ और प्रकृति:

मानव व्यवहार में सीखना एक महत्वपूर्ण प्रक्रिया है।

सभी जीव सीखते हैं। सीखने को "व्यवहार और अनुभव के परिणामस्वरूप होने वाली व्यवहार में किसी भी लक्ष्य पर परिवर्तन" के रूप में परिभाषित किया गया है। इस परिभाषा के तीन महत्वपूर्ण तत्व हैं।

(a) सीखना व्यवहार में बदलाव है - बेहतर या बुरा।

(b) यह एक बदलाव है जो अभ्यास या अनुभव के माध्यम से होता है, लेकिन विकास या परिपक्वता के कारण परिवर्तन नहीं सीखा रहे हैं।

(c) व्यवहार में यह बदलाव अपेक्षाकृत लक्ष्यी होनी चाहिए और यह काफी लंबे समय तक चलना चाहिए सभी सीखने में गतिविधियाँ शामिल हैं।

इन गतिविधियों में शारीरिक या मानसिक गतिविधियाँ शामिल हैं। वे साधारण मानसिक गतिविधियाँ जटिल हो सकती हैं। जिसमें विभिन्न भावपैत्रियाँ, दृष्टियाँ आदि शामिल होती हैं, इसलिए मानसिक गतिविधियाँ भी सरल हो सकती हैं। जिसमें एक या दो गतिविधियाँ शामिल होती हैं।

मन या जटिल जिसमें उच्च मानसिक गतिविधियाँ शामिल होती हैं। व्यक्तिगत गतिविधियों के द्वारा किस प्रकार की गतिविधियों को सीखा जाता है, जैसे - आदतें, कौशल, स्वयं आदि विभिन्न प्रकार सीखने हैं।

कुछ सामान्य और महत्वपूर्ण सीखने की गतिविधियाँ निम्न हैं।

सीखने के प्रकार

- (i) मीटर सीखने
- (ii) मौखिक शिक्षा
- (iii) सीखने की अवधारणा
- (iv) मूहभाव सीखने
- (v) लिखावटों का सीखना;
- (vi) समस्याएँ हल करना
- (vii) रवैया सीखने:

(i) मीटर सीखने:

हमारे दिन प्रतिदिन के जीवन में हमारे अधिकांश गतिविधियाँ मीटर गतिविधियों से संबंधित करती हैं। व्यक्ति को अपने नियमित जीवन को बनाये रखने के लिए उन्हें सीखना होगा। जैसे, चलना, दौड़ना, स्केटिंग, ड्राइविंग, चढ़ाई आदि। इन सभी गतिविधियों में जांचपेशियों का समन्वय शामिल है।

(ii) मौखिक सीखना

इस प्रकार की सीख है हमारे द्वारा बोलने वाली भाषा शामिल होती है। संचार उपकरणों का हम उपयोग करते हैं। संकेत, चित्र, प्रतीक, शब्द, आंकड़े इत्यादि ऐसी गतिविधियों में उपयोग की जाने वाली उपकरण हैं। हम संचार के लिए शब्दों का उपयोग करते हैं।

(iii) सीखने की अवधारणा :

यह सीखने का वह रूप है जिसमें की उच्च क्रम की मानसिक प्रतिक्रियाओं जैसे सीच, तर्क, बुद्धिमता आदि की आवश्यकता होती है, हम बचपन से विभिन्न अवधारणाओं को सीखते हैं, उदाहरण के लिए जब हम किसी कुत्ते को देखते हैं और 'कुत्ता' शब्द को जोड़ते हैं, तो हम सीखते हैं, कि कुत्ता शब्द एक विशेष जानवर को दर्शाता है। अवधारणा सीखने में दो प्रक्रियाएँ शामिल हैं अर्थात्। अमूर्तता और सामान्यीकरण चीजों को पहचानने, पहचानने पहचानने में यह सीख बहुत उपयोगी है।

(iv) भेदभाव सीखने

उत्तेजनाओं के बीच अंतर करना सीखना और इन उत्तेजनाओं के लिए एक उपयुक्त प्रतिक्रिया दिखाना भेदभाव सीखने को कहा जाता है। उदाहरण बस, कार, एम्बुलेंस आदि विभिन्न वाहनों की एवमि होर्न आदि।

(v) लिङ्गान्तों का सीखना

व्यक्ति अपने काम को प्रभावी ढंग से प्रस्तुत प्रबंधित करने के लिए विज्ञान, गणित, व्याकरण आदि से संबंधित कुछ लिङ्गान्त सीखते हैं। ये लिङ्गान्त हमेशा दो या अधिक अवधारणाओं के बीच के संबंध को दर्शाता है। जैसे, सूत्र, कानून, संबंध, सहसंबंध आदि।

(vi) समस्या का हल करना

यह उच्चतर लेख शिक्षण प्रक्रिया है। इस सीखने के लिए संज्ञानात्मक क्षमताओं के उपयोग की आवश्यकता होती है - जैसे की सीच, तर्क, कल्पना, सामान्यीकरण आदि। यह लोगों के सामने आने वाली कठिन समस्याओं को दूर करने के लिए बहुत उपयोगी है।

(vii) रवैया सीखने :

मनोवृत्ति एक पुनर्धारणा है, जो हमारे व्यवहार को निर्धारित और निर्देशित करती है। हम अपने व्यपन वं लोगो, वस्तुओ, और उन सभी चीओ के बारे में अलग-अलग दृष्टिकोण विकसित करते है जो हम जानते है, हमारा व्यवहार हमारे दृष्टिकोण के आधार पर सकारात्मक या नकारात्मक हो सकता है, उदाहरण : उसके पेशे, रीतियो, आदि के प्रति नए का रवैया।

सीखने के सिद्धांत

मनोवैज्ञानिक ने यह समझने की कोशिश की है, कि लोग सीखते कैसे है और क्यों सीखते है। उन्होनें जानवरों और बच्चों पर कई प्रयोग किये है और कुछ निश्चित निष्कर्ष पर आते है। जो सीखने के तरीके बताते है। इन्हे सच सीखने का सिद्धांत कहा जाता है। कई पुस्तकों में, इन स्पष्टीकरणों का सीखने के प्रकार के रूप में माना जाता है, लेकिन अधिगम शब्द बहुत व्यापक है। इसमें कई प्रकार की गतिविधियों शामिल है जिन्हे सीमित सीमा के भीतर नहीं समझाया जा सकता है सीखने के कई तरीके समझाने वाले सिद्धांत है। उनके निम्न महत्वपूर्ण है।

- (i) परीक्षण और त्रुटि सीखना सिद्धांत
- (ii) कंडी कंडीशनिंग द्वारा सीखना;
- (iii) संचालक कंडीशनिंग;
- (iv) इन-साइट द्वारा सीखना
- (v) नकल द्वारा सीखना